

Regolamento del Torneo di Calcio a 5 Amatoriale Champagne League

Premessa

Il torneo di calcio a 5 amatoriale Champagne League è organizzato in collaborazione con La Pinetina di Appiano Gentile e si terrà il 27 luglio 2024. Il regolamento segue i principi del calcio a 11 ([Regolamento del giuoco del calcio](#)), con le dovute modifiche per adattarlo al calcio a 5.

Art. 1 - Età Minima dei Partecipanti

L'età minima per partecipare è 14 anni compiuti.

Art. 2 - Composizione delle Squadre

- Ogni squadra può iscrivere un massimo di 10 giocatori.
- Sul campo ci saranno 5 giocatori per squadra, inclusi il portiere.
- Nessuna squadra potrà contenere giocatori professionisti tesserati nelle seguenti categorie: Serie C, Serie B e Serie A.

Art. 3 - Verifica dei Giocatori

a. Al momento della registrazione della squadra tramite il seguente [form online](#), l'organizzazione effettuerà una verifica tramite nome, cognome e codice fiscale dei giocatori forniti per assicurarsi che non siano tesserati in società professionistiche di categorie superiori a quelle ammesse. b. Qualora più di un giocatore risulti tesserato in una società professionistica di categoria superiore a quella ammessa, la squadra dovrà sostituire il giocatore in questione per conformarsi alle regole del torneo.

Art. 4 - Penalità

Se una squadra viene scoperta a violare le regole riguardanti la composizione dei giocatori, sarà squalificata dal torneo.

Art. 5 - Sostituzioni

- Le sostituzioni sono illimitate e possono essere effettuate a gioco fermo con il consenso dell'arbitro.
- I giocatori sostituiti possono rientrare in campo.

Art. 6 - Durata della Gara

La durata della gara è fissata a due tempi da 10 minuti con una pausa di 5 minuti tra il primo e il secondo tempo.

Art. 7 - Regole del Gioco

1. **Campo di Gioco:** Le dimensioni del campo saranno conformi agli standard del calcio a 5.
2. **Pallone:** Si utilizzerà un pallone di dimensione A4, a meno che entrambe le squadre non concordino di usare un pallone di dimensione A5.
3. **Area di Rigore:** Sarà quella standard del calcio a 5, e il portiere può usare le mani solo all'interno di questa area.
4. **Calci d'Inizio:** Devono essere effettuati da metà campo. Il giocatore può tirare direttamente in porta senza bisogno di un passaggio a un compagno.
5. **Rimessa Laterale:** Tutte le rimesse laterali devono essere effettuate con i piedi. Il pallone deve essere fermo sulla linea laterale o dietro di essa e deve essere calciato entro 6 secondi dal momento in cui il giocatore è pronto per la rimessa.
6. **Retropassaggio:** Il portiere non può prendere il pallone con le mani su un passaggio con i piedi da un compagno di squadra. In caso di infrazione, la squadra avversaria batterà una punizione dal punto in cui il portiere ha toccato la palla con le mani e il portiere verrà ammonito.
7. **Cartellini:**
 - Due cartellini gialli nello stesso match comportano l'espulsione e la squalifica automatica per la partita successiva.
 - Un cartellino rosso diretto comporta l'espulsione immediata e la durata della squalifica sarà decisa dall'arbitro.
 - Se una squadra rimane con soli due giocatori a causa di espulsioni, la partita verrà assegnata a tavolino con il punteggio di 3-0 alla squadra avversaria.

Art. 8 - Comportamento e Disciplina

In caso di mancanze disciplinari o comportamenti particolarmente gravi da parte di giocatori o dirigenti, l'organizzazione si riserva il diritto di sospendere parzialmente o definitivamente dal torneo le persone coinvolte. Si raccomanda vivamente un comportamento corretto e sportivo.

Art. 9 - Responsabilità

L'organizzazione non accetta reclami di nessun genere e declina ogni responsabilità per eventuali danni a giocatori, dirigenti, spettatori o cose che dovessero verificarsi durante il torneo. Tuttavia, ogni giocatore avrà una copertura sportiva in caso di infortunio durante le ore di gioco oltre all'assicurazione RCA del centro sportivo.

Art. 10 - Mancata Presentazione

In caso di mancata presentazione di una squadra all'orario prestabilito (con tolleranza massima di 5 minuti), verrà decretata la sconfitta a tavolino.

Art. 11 - Quota d'Iscrizione e Assicurazione

La quota d'iscrizione è fissata a 150€ per squadra. Inoltre, ogni giocatore dovrà pagare 5€ aggiuntivi per la copertura assicurativa obbligatoria. Non è prevista cauzione; l'intero importo è da versare agli organizzatori entro il 27 luglio 2024.

Art. 12 - Formula del Torneo

- Il torneo sarà composto da 32 squadre.
- Le 32 squadre saranno suddivise in 8 gironi da 4 squadre ciascuno.
- Ogni squadra giocherà contro le altre squadre del proprio girone con partite di sola andata.
- In caso di parità di punti nel girone, si guarderà lo scontro diretto, se pari, la differenza reti. Se la differenza reti è uguale, si procederà direttamente ai calci di rigore per determinare la squadra che passerà alla fase successiva.
- I rigori saranno al meglio dei cinque; in caso di ulteriore parità al termine dei rigori, si procederà ad oltranza.
- Ci saranno i gironi, ottavi, quarti, la semifinale, la finalina e la finale.

Art. 13 - Regole del Campo al Coperto

Nei campi al coperto, se il pallone toccherà la copertura del campo stesso è come se la palla fosse uscita, e si darà fallo laterale, rimessa dal fondo o angolo (a seconda di dove la palla uscirà) alla squadra avversaria rispetto a chi ha tirato fuori.

Art. 14 - Sorteggio Iniziale

Per decidere il possesso della palla e la metà del campo iniziale, verrà tirata una monetina dall'arbitro. La squadra che vince il sorteggio potrà scegliere tra l'inizio del possesso palla oppure in quale metà campo iniziare. Al termine del primo tempo si cambierà campo.

Art. 15 - Accettazione del Regolamento

L'invio del form di iscrizione online al seguente [indirizzo](#) implica l'accettazione di tutti gli articoli riportati.